

Gracias a esta inscripción sabemos que el mosaico lo pintó Hirinto y que todavía más importante, el dueño de la casa se llamaba Materno



En el centro de interpretación verás los objetos que se usaban en época romana. ¡Vaya algunos son como los de ahora! Si te fijas en las últimas vitrinas podrás comparar ladrillos, tejas y sellos romanos con las que se usan hoy.

marca los objetos que hayas visto en el centro



En la sala de Audiovisuales además de video, puedes ver como trabajan los arqueólogos y arqueólogas. A través del estudio de los restos materiales dejados por nuestros antepasados, puedes conocer su historia

busca en la sopa de letras las herramientas de los arqueólogos

J I I W V W A I E R  
P A M E T R O Q I U  
I P L Q P V X T R  
Q I A O I P T M C O  
U A R W N N Q I R P  
E F R M C I O E P A T  
T O A M E U M P I O  
A I Z P L O M A D A  
A R I M B V Q L E I  
E S P U E R T A O S

JALÓN, PIQUETA, ESPUERTA, PINCEL,  
METRO PALA, PIZARRA, PLOMADA.

te presento a Océano, Dios de la aguas y símbolo del Parque



¿serías capaz de encontrar las 7 diferencias?



### Información General

#### SERVICIOS:

Visitas guiadas: Consultar horarios. Grupos previa reserva.  
Talleres de mosaico y arqueología. Todas las edades.

Además el Parque cuenta con Tienda, Cafetería y Área de Descanso.

#### HORARIOS:

Del 1 de Abril al 30 de Septiembre de 10:00 a 21:00 h.  
Del 1 de Octubre al 31 de Marzo de 10:00 a 18:00h.

El parque permanecerá cerrado:

Los Lunes excepto festivos. / 1 y 6 de Enero/ 25 y 31 de diciembre.

Días gratuitos:

18 de Mayo, Día Internacional de los Museos.  
31 de Mayo, Día de La Comunidad de Castilla – La Mancha.  
12 de Octubre, Día de La Hispanidad.  
6 de Diciembre, Día de La Constitución.  
Primer Fin de Semana de Octubre, Jornadas Europeas de Patrimonio.  
4 días al mes 4 horas al día, a determinar por el parque.

#### PUNTOS DE CONTACTO:

Parque Arqueológico de Carranque: 925 59 20 14  
[www.patrimoniohistoricoclm.es](http://www.patrimoniohistoricoclm.es)  
[pacarranque@jccm.es](mailto:pacarranque@jccm.es)

Oficina de Turismo Comarcal: 925 54 42 40  
[www.turismocarranque.com](http://www.turismocarranque.com)

Cómo llegar: Autovía, A-42, Madrid- Toledo, salida Illescas CM-4008.

\*Acceso adaptado para todos sus visitantes.

parque arqueológico de

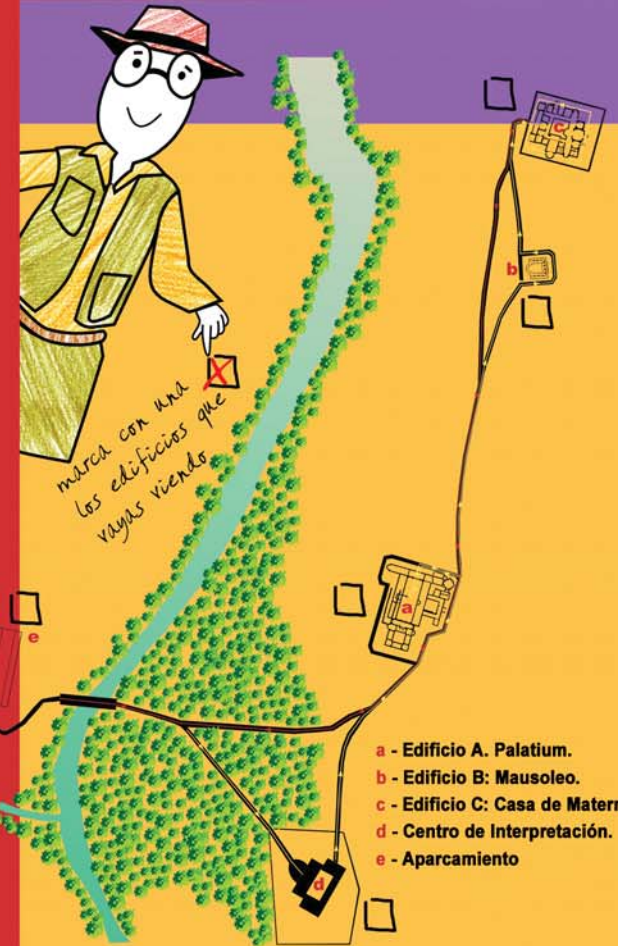
# Carranque

información del parque

Pasear por el Parque Arqueológico es como subirse a una máquina del tiempo. Retrocede en la historia y conviértete en un romano.

Entra en la Casa de Materno, mira atentamente sus suelos de mosaico. Observa el Edificio A o *palatium*, que reflejaba la riqueza de su dueño. Acércate a sus grandes columnas de mármol traídas desde oriente y, por último, rodea el edificio B o mausoleo, donde posiblemente fue enterrado el dueño de la villa y su familia.

Fíjate en la sala de exposiciones, verás cacharros de cocina, sortijas, dados, cuchillos. Además en tu recorrido por el parque, podrás ver conejos, lagartos, perdices y otros animales.



marca con una los edificios que vas viendo

- a - Edificio A. Palatium.
- b - Edificio B: Mausoleo.
- c - Edificio C: Casa de Materno.
- d - Centro de Interpretación.
- e - Aparcamiento



# edificio A: palatium piedras que hablan

Es un edificio de gran importancia y monumentalidad. Sus pórticos y salones de recepción mostraban públicamente la riqueza y el poder de su dueño. Con el paso del tiempo, este palatium se convirtió en un espacio religioso y en su entorno, surgió una gran necrópolis (cementerio).

Observa las columnas que hemos levantado y verás las inscripciones que grabaron quienes las hicieron. ¡Incluso algunos siglos después los árabes volvieron a escribir en una de ellas!



así era en 1986



así en 1989

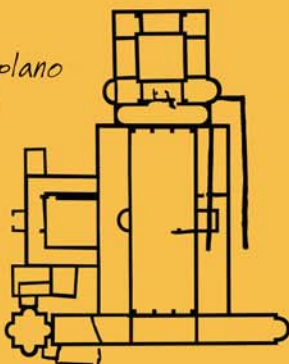


hoy



¿Puedes situar en el plano lo que has visto en el Palatium?

- 2 columnas
- 1 huella
- 3 tumbas



# edificio B: mausoleo un posible panteón familiar mira la naturaleza

Los investigadores están estudiando todavía este edificio. Debía de ser un mausoleo, un lugar de enterramiento familiar. Abajo ves un dibujo de cómo pudo ser en la Antigüedad.

así pudo ser



así es hoy



Fíjate: los paneles del camino y del puente están dedicados a la flora y la fauna. Cómo ves estamos en el lugar en el que se puede disfrutar del río, del canto de los pájaros y del ruido que produce el viento en los árboles.



colorea los dibujos y marca los que hayas encontrado en tu camino



# edificio C: casa la casa de Materno

Fue el primer edificio descubierto. Se trata de una casa decorada con gran lujo, con paredes pintadas de llamativos colores. Los suelos están hechos de mosaico, incluso disponía de calefacción. Puedes ver en el plano de abajo las habitaciones que tenía. Los mosaicos representan mitos romanos como el baño de Diana, el rapto de Hilas, la entrega de Briseida al joven Aquiles, o al dios Océano.

Escucha a los Informadores culturales del Parque o pídele a tus padres que te cuenten los mitos, y une cada dios o héroe con la habitación donde se encuentra.

- |         |            |
|---------|------------|
| MEDUSA  | VESTIBULO  |
| DIANA   | CUBICULUM  |
| MAETE   | CECUS      |
| ATENEA  | FONTANA    |
| VENUS   | TRICLINIUM |
| OCEANO  |            |
| AQUILES |            |
| ADONIS  |            |

